**OHJEITA KILPAILIJOILLE JA HUOLTAJILLE**

**Kilpailutoimisto**

Toimisto sijaitsee ampumakatoksen päässä ampumahiihtostadionilla.

**Huolto**

Peseytymistilat ja WC:t sijaitsevat rinneravintolan takapuolella.

**Liikenne**

Kilpailupaikan osoite Lempilaaksontie 61, Jalasjärvi.

**Kilpailunumerot**

Jaetaan katoksessa.

Kilpailunumerot luovutetaan kilpailusuorituksen jälkeen katoksessa sijaitsevaan laatikkoon. Laatikko on kilpailijoiden mehun vieressä. Kadonneista numeroista peritään 50 euroa.

**Suorituspaikat**

Reitit on esitetty karttapiirroksessa ampumakatoksessa. Reitit on merkitty maastossa opastein, 0,6 km, 1 km, 1,3 km, 1,5 km, 2,0 km, 2,5 km ja 3,0 km. Kilpailija vastaa itse oikeasta ratavalinnasta.

**Harjoittelu**

Harjoittelu on sallittu kilpaladuilla klo 17.00 alkaen; annetaan tila kilpailijoille. Kilpailun aikana suksien luistotestit kilpaladun ulkopuolella.

**Kohdistus**

**Klo 17.30-18.00.** Kohdistuspaikkaluettelo näkyvissä kisapaikan katoksessa ilmoitustaululla. (1 täplä/ kilpailija)

Kohdistuksen jälkeen, ennen ampumapenkalta poistumista huoltajan tai

kilpailijan tulee tehdä aseelle turvallisuustarkastus, jonka yhteydessä katsotaan

piipun tyhjyys ja poistetaan lipas lipasaukosta. Lukko pitää olla auki asetta kuljetettaessa.

**Aseiden turvallisuustarkastus**

Maalissa maalialueella kilpailija tai hänen huoltajansa tarkastaa aseen, piipun osoittaessa ylöspäin ja poistaa kaikki patruunat lippaista ja aseesta.

**Keskeyttäminen**

Kilpailun kesken jättäneiden tulee ilmoittaa siitä välittömästi kilpailutoimistoon.

**Kilpailutulokset**

Vahvistamattomat tulokset toimitetaan tulostaululle välittömästi niiden valmistuttua.

**Vastalauseaika**

Vastalauseaika on 15 minuuttia vahvistamattomien tulosten julkaisusta.

**Palkintojen jako**

Palkintojen jako: sarjat 9-15 v. kaikki palkitaan. Muut sarjat 3 parasta. Palkintojen jakoajat ja -paikka kuulutetaan.

**Lääkäripäivystys**

Kilpailupaikalla ensiapuvastaavana toimii Jukka-Pekka Katajisto. Yleinen hätänumero on 112.

**AMPUMAPAIKKATOIMINTA**

**Sarjat N/M9-11 v.**

**Kilpailija ampuu molemmat ammuntansa rintanumeroaan vastaavaan paikkaan.**

Huoltaja kuljettaa tuen ja aseen matolle ennen kilpailijan saapumista ampumapaikalle.

Kilpailija ampuu molemmat ammunnat kilpailunumeroaan vastaavassa paikassa.

**Viimeisen ammunnan jälkeen huoltaja hakee tuen ja aseen pois välittömästi kilpailijan poistuessa ampumapaikalta.** Huom! Huoltajan on varmistettava, että aseen panospesä on ammunnan jäljiltä tyhjä ja lukko on auki asetta kuljetettaessa. Asetta on kannettava AINA piippu ylöspäin. Ammunta suoritetaan sarjoissa 9-11-vuotiaat isoihin tauluihin. Sakkokierros 100 m.

**Sarjat N/M 13 v.**

**Ammunnat vapaavalintaisesti vapaaseen ampumapaikkaan 7-21.**

Huoltaja kuljettaa tuen ja aseen matolle ennen kilpailijan saapumista ampumapaikalle.

**Molempien ammuntojen jälkeen huoltaja hakee tuen ja aseen pois välittömästi kilpailijan poistuessa ampumapaikalta.** Huom! Huoltajan on varmistettava, että aseen panospesä on ammunnan jäljiltä tyhjä ja lukko on auki asetta kuljetettaessa. Asetta on kannettava AINA piippu ylöspäin. Sakkokierros 100 m

**Sarjat N/M15 v. PÄIVITETTY 11.3.2024 klo 08:15**

Ammunnat vapaavalintaiseen paikkaan. Paikat 7-14 ovat varmuudella makuupaikkoja. Makuupaikat ja pystypaikat on eroteltu ampumapaikan edessä olevalla kyltillä.

Kilpailija ottaa aseen ammuntaan tultaessa ottotelineestä, rintanumeroa vastaavasta paikasta. Ensimmäisen ja toisen ammunnan jälkeen kilpailija kuljettaa aseen takaisin **JÄTTÖtelineeseen** **rintanumeroaan vastaavaan paikkaan, jonka jälkeen HUOLTAJA SIIRTÄÄ ASEEN JÄTTÖTELINEESTÄ OTTOTELINEESEEN ennen toiseen ammuntaa tuloa.**

Kilpailijan on varmistettava, että aseen panospesä on ammunnan jälkeen tyhjä asetta kuljetettaessa. Asetta kannettava AINA piippu ylöspäin. Sakkokierros 100 m.

**Sarjat N/M 17 v. ja vanhemmat**

**makuuammunnat paikkoihin nro 7-14 ja pystyammunnat paikkoihin 15-21.**

Huom! Kilpailijan on varmistettava, että aseen panospesä on ammunnan jälkeen tyhjä asetta kuljetettaessa. Asetta kannettava AINA piippu ylöspäin.